

Minecraft ワールドマップ

『Nippon』（1/50 スケール日本列島）

も く じ

p. 2	概要
p. 3	座標
p. 4	バイオーム
p. 6	カスタムバイオーム
p. 8	リソースパック
p. 9	FAQ
p. 10	出典・奥付

【 概要 】

このたびは当ワールドデータをダウンロードしていただき誠にありがとうございます。
このワールドは日本本土とその近隣の島々を、**水平方向 1/50・垂直方向 1/25** スケールで
Minecraft のマップへと変換したものです。地形だけでなく植生がバイオームとして再現さ
れており、日本各地の風景を Minecraft 上でより鮮やかに映し出します。^[要出典]

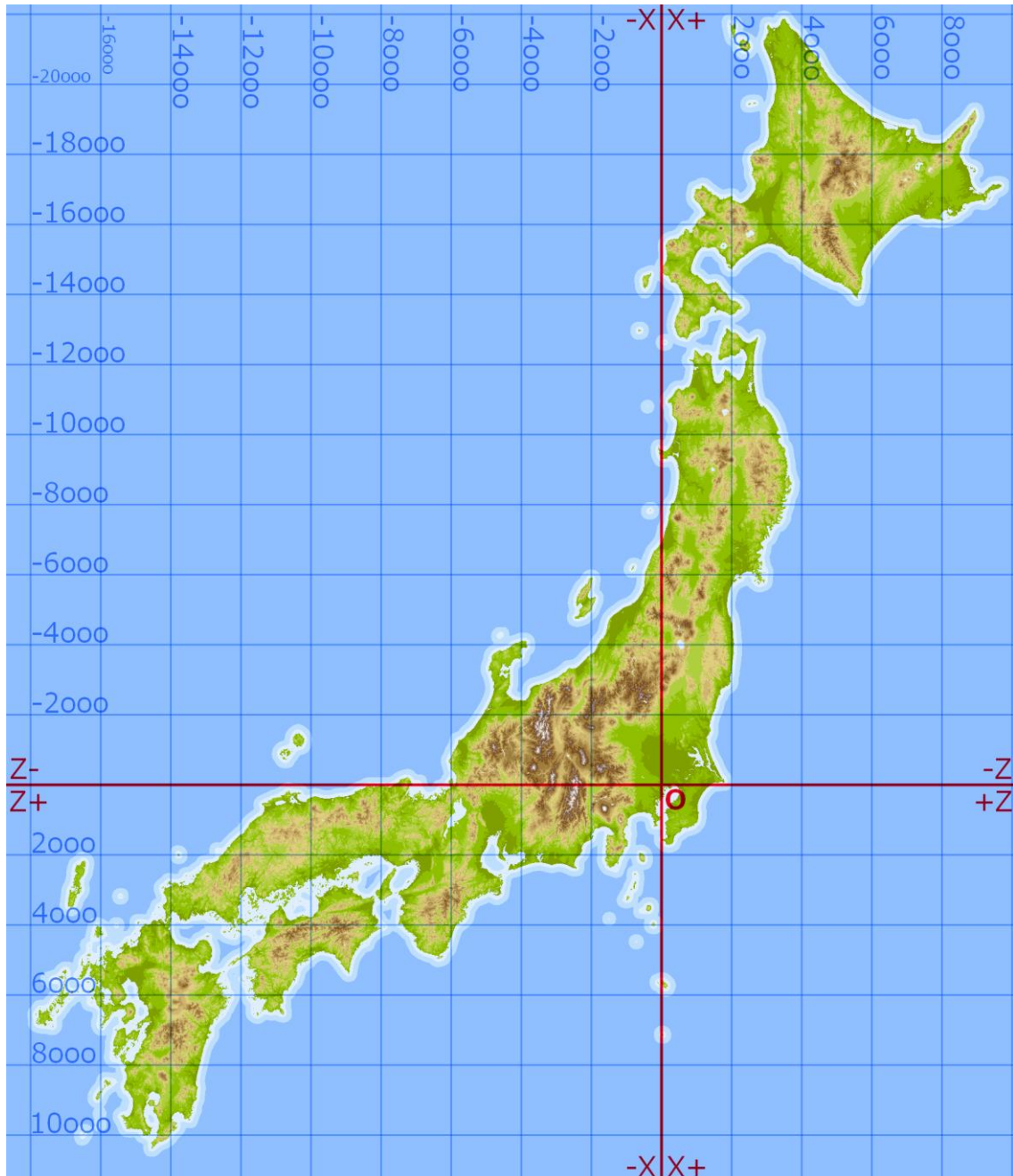
なおマルチプレイサーバー「[Vostokraft](#)」で 2015 年 2 月 18 日に実装されたものと同一
のデータとなっており、こちらのワールドと共通の地図や座標変換スクリプト（後述）を
使用することができます。プレイの際にぜひご活用ください。

◆ このワールドデータは **Minecraft 1.8 以降** で正常にご利用いただけます。



【 座標 】

東京都千代田区の日本水準原点（北緯 35 度 40 分・東経 139 度 44 分）にワールドの原点を置き、南北方向に **32,768 ブロック**、東西方向に **28,032 ブロック**の広がりがあります。

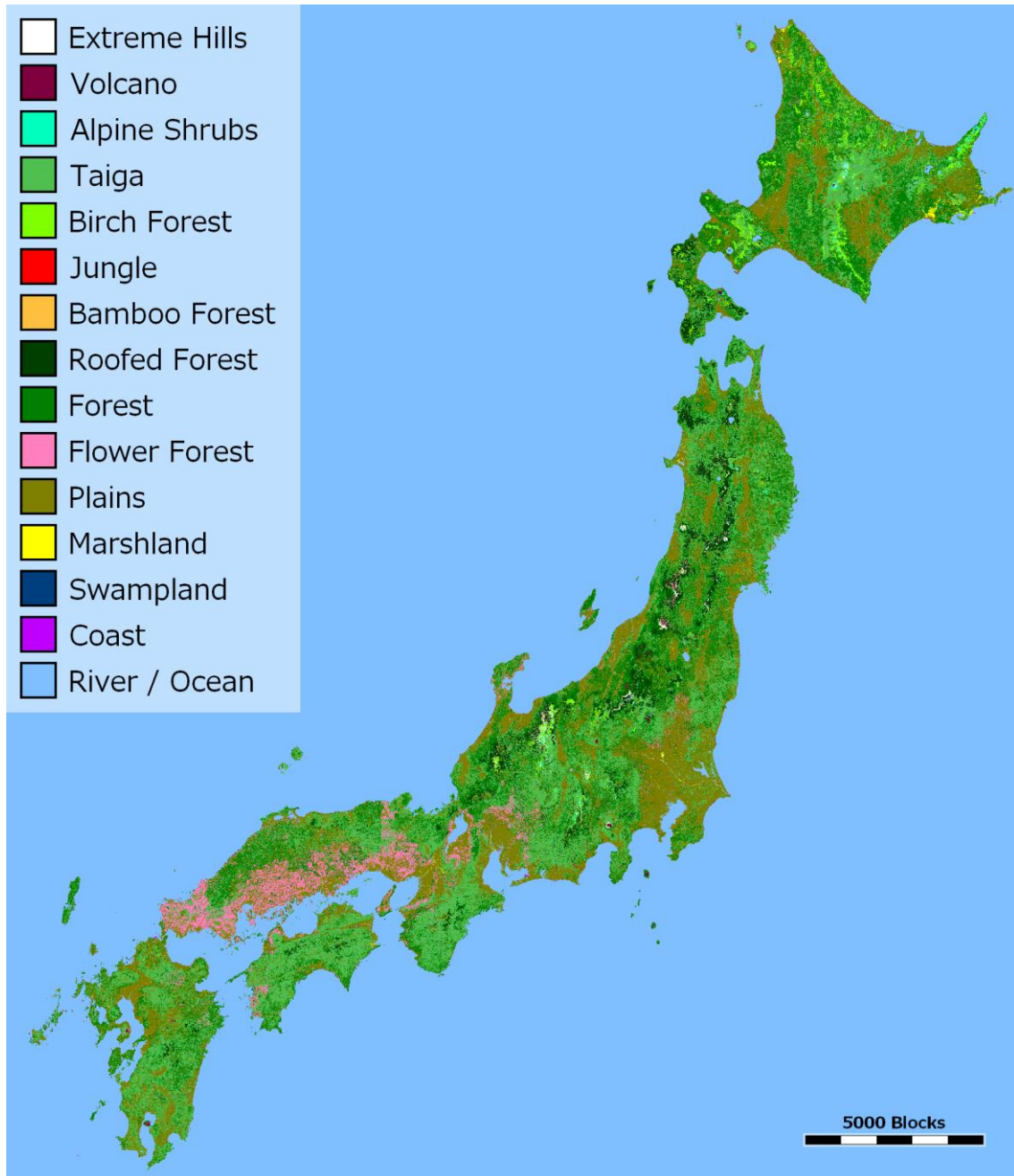


◆ ホームページにて座標変換スクリプトも公開しております。どうぞご利用ください。

<http://harutori.yu-yake.com/minecraft/coord/nippon.html>

【 バイオーム 】

当ワールドは日本の植生を 15 種類に分類して Minecraft 上で表現しています。Minecraft 1.8.1 現在のバイオーム区分では表現の難しい独特の植生（4 種類）については、バニラのブロックのみで構成される特殊地形を出力しています。



植 生	対応するバイオーム	備 考
海洋	Ocean / Deep Ocean	
河川・湖沼	River	陸上では砂利が敷かれる
海岸・河岸	Coast (Desert)	
沼沢地	Swampland	沼地のほか河川敷など
湿原	Marshland (Savanna)	カスタムバイオーム
開発地・草原	Plains	市街地・農地・牧草地など
広葉樹林	Forest / Flower Forest	
ブナ林	Roofed Forest	
竹林	Bamboo (Roofed Forest)	カスタムバイオーム
亜熱帯性の樹林など	Jungle	
カバノキ林	Birch Forest	
針葉樹林	Taiga / Cold Taiga	北方の高地では Cold Taiga
高山低木群落	Alpine Shrubs (Extreme Hills)	カスタムバイオーム
火山荒原	Volcano (Desert)	カスタムバイオーム
高山性草原	Extreme Hills	

- ◆ カッコ内は Minecraft 上でのバイオームの扱い。
- ◆ 次ページでカスタムバイオームについて解説。

【 カスタムバイオーム 】

◇ Marshland (湿原)

ハンノキやダケカンバの点在する草原。背丈の高い草が多い。

北海道から関東に多く見られる。Savanna バイオームとして扱われる。



◇ Bamboo Forest (竹林)

8～12m ほどのマダケが生育する林。同梱のリソースパックの利用を推奨。

近畿以西に多く見られる。Roofed Forest バイオームとして扱われる。



◇ Alpine Shrubs (高山低木群落)

非常に背の低い針葉樹が地面を這うように生え、岩が点在する。大雪山系や日本アルプスなど高地に多く見られる。Extreme Hills バイオームとして扱われる。



◇ Volcano (火山荒原)

比較的最近に溶岩が流れ下り、植生の回復しきっていない荒野。伊豆大島や三宅島などに顕著に見られる。Desert バイオームとして扱われる。



【 リソースパック 】

同梱の「[vostokraftAP_150218.zip](#)」は、当ワールドにおけるビジュアルの改善を目的とした 16x リソースパックです。アカシアのフェンスが竹に、干草の俵が畳に変化します。正常な表示には、Connected Textures が有効になっている必要があります。

Before



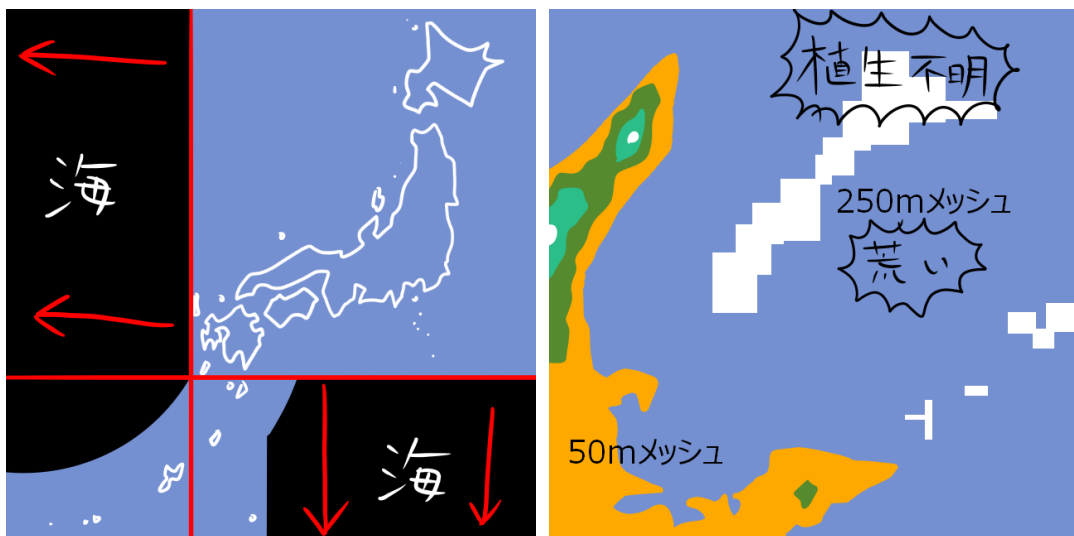
After



【 FAQ 】

Q. 南西諸島が入ってない！ナンデ！？

A. ワールド作成時に使用する標高・植生データを記録した画像がすでに大半の画像編集ソフトで取り扱えるギリギリのキャンバスサイズとなっており、これ以上の拡大が難しかったことが最大の原因です……。また日本列島と南西諸島が北東から南西へ弓なりに連なる都合上、これをひとつの四角形の領域に収めると、大半を海が占め無駄が大きくなってしまったため、南西諸島は独立した別のワールドとして作成したいと考えております。



Q. 北方領土や竹島が入っていない！ナンデ！？

A. 当ワールドデータを作成するにあたっては標高データと植生データが必要になりますが、現在日本国の統治権の及ばない領域についてはこういったデータが存在しないか、あるいは本土と比較して品質の差が目立ちすぎるため、今回は制作を断念しました。

Q. このワールドのスクショを SNS やブログに貼りたいのですが。

A. ありがとうございます、ご自由にご利用ください。

Q. このワールドをニコ生で使用したいのですが。

A. ありがとうございます、ご自由にご利用ください。

Q. このワールドを私が作ったことにしたいのですが。

A. ご遠慮ください。

【 出典 】

◇ 国土地理院『数値地図 50m メッシュ(標高)』

<http://www.gsi.go.jp/geoinfo/dmap/dem50m-index.html>

◇ 環境省 自然環境局 生物多様性センター『植生調査(1/50,000 縮尺)』

<http://www.biodic.go.jp/trialSystem/shpddl.html>

◇ PEPSOFT『WorldPainter』

<http://www.worldpainter.net/>

制作・執筆

サークル『はるとりみなと』

<http://harutori.yu-yake.com/>

ヴォストク (@vostok061)

2015年2月19日